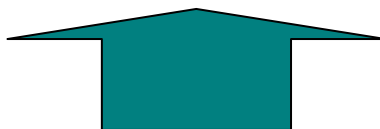

2. 24秒ルールの確認事項

2. 24秒ルールの変更事項(1)

24秒計を動かし始めるタイミングの変更

スローインのときは、スローインされたボールがコート内のプレイヤーに触れたときに計り始める。



プレイヤーがコート内でライブのボールをコントロールしたときに、すみやかに24秒計を動かし始める。(2009年ルール)

2. 24秒ルールの確認事項 (2)

バックコートからスローインが行われる場合でボールをコントロールしていたチームに引き続きスローインのボールが与えられる以下の事象のとき

- ・ボールがアウトオブバウンズになったとき
- ・ボールをコントロールしているチームのプレイヤーの負傷
- ・ジャンプボールシチュエーション
- ・ダブルファウルが宣せられた場合

→ **24秒計は継続される。** (変更なし)

2. 24秒ルールの確認事項 (3)

バックコートからスローインが行われる場合でボールをコントロールしていたチームに引き続きスローインのボールが与えられる以下の事象のとき

- ・ボールコントロールしている相手チームのファウルやヴァイオリションが宣せられた場合
- ・ボールコントロールしている相手チームに原因がある理由でゲームを止めた場合
- ・審判がどちらのチームにも関係の無い理由でゲームを止めた場合

→ **24秒計はリセットされる。** (変更なし)

2. 24秒ルールの変更事項(4)

フロントコートからスローインが行われる場合の操作

24秒計の残り時間	操作
14秒～24秒	・DFファウル、キックボールのときは 継続
1秒～13秒	・DFファウル、キックボールのときは 14秒にリセット

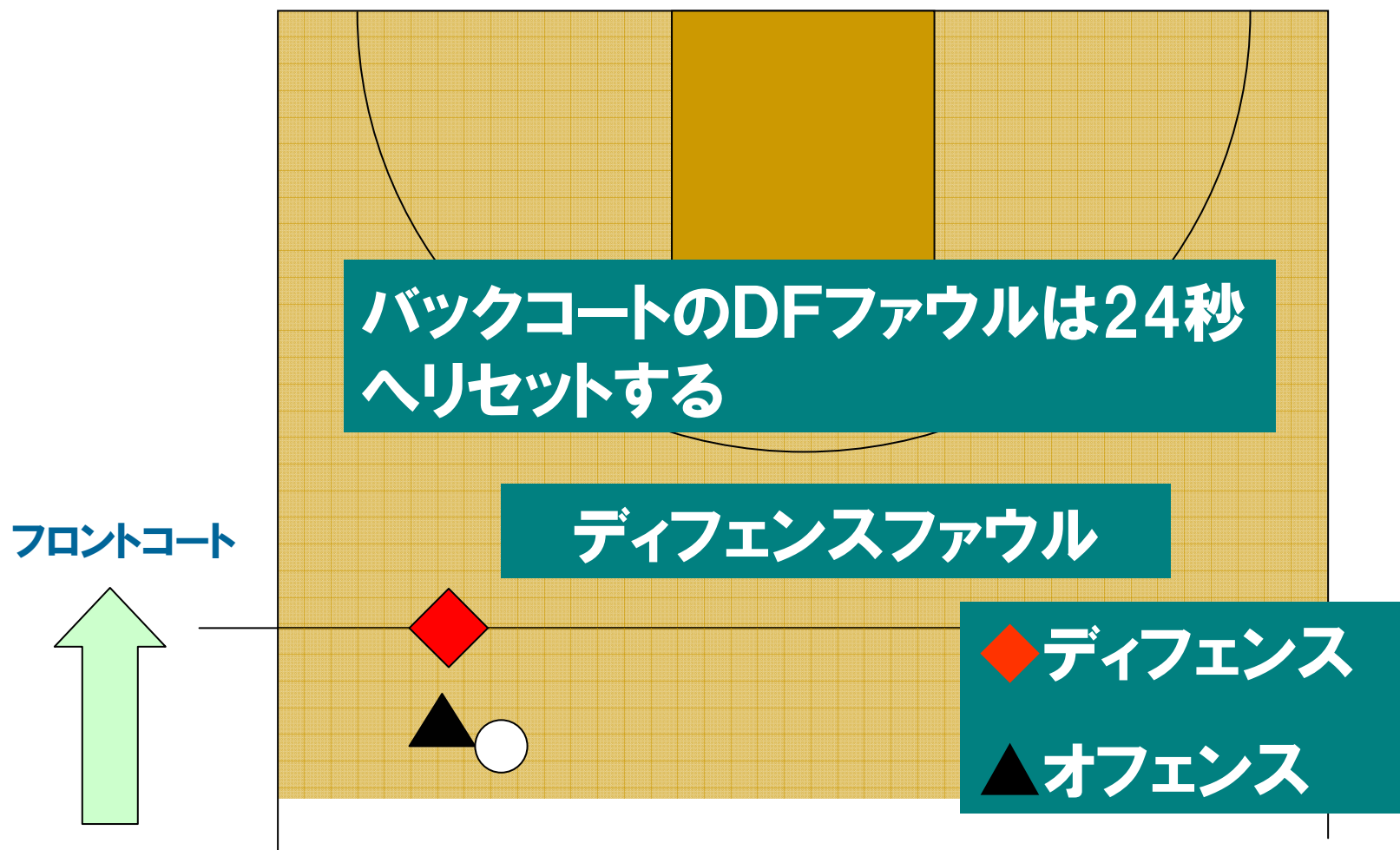
以下事象の場合は24秒計は継続される。(変更なし)

- ・ボールがアウトオブバウンズになったとき
- ・ボールをコントロールしているチームのプレイヤーの負傷
- ・ジャンプボールシチュエーション
- ・ダブルファウルが宣せられた場合

2. 24秒ルールの変更事項 (5)

24秒計

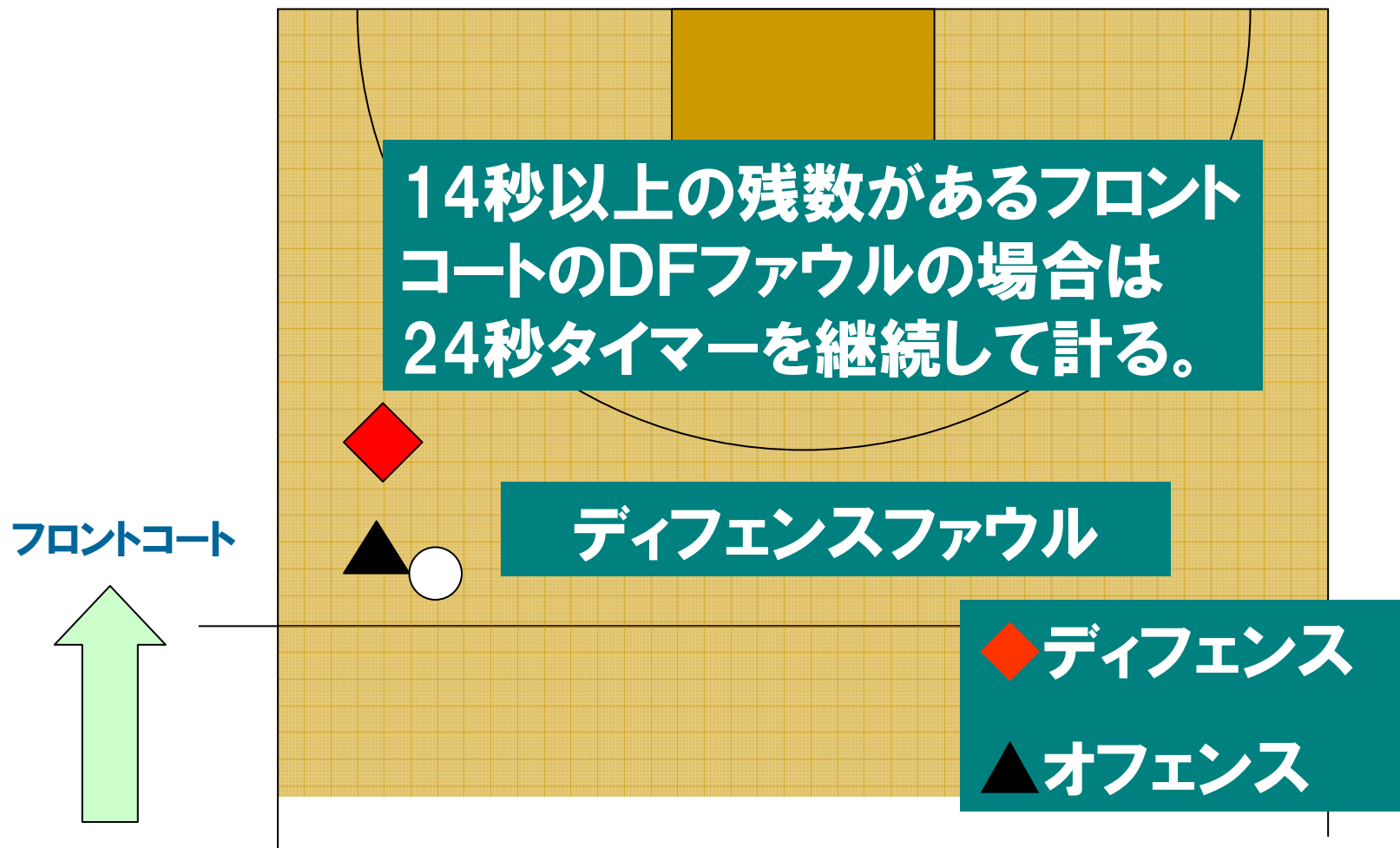
24



2. 24秒ルールの変更事項 (6)

24秒計

17



2. 24秒ルールの変更事項 (6)

24秒計

14

